

Fiche d'exercices 2 – Vecteurs et produit scalaire coordonnées et orthogonalité

Ces exercices font appel au point II.1, II.2 et II.3 du cours.

Exercice 1 : Calcul de produit scalaire avec coordonnées

On considère les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1-\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1+\sqrt{2} \\ -4 \end{pmatrix}$.

Calculer :

- | | |
|-------------------------------|--|
| 1. $\vec{u} \cdot \vec{v}$ | 3. $(4\vec{u}) \cdot (-2\vec{v})$ |
| 2. $(3\vec{u}) \cdot \vec{v}$ | 4. $\vec{u} \cdot (\sqrt{2}\vec{u} - \vec{v})$ |

Exercice 2 : orthogonalité et coordonnées

Déterminer les éventuelles valeurs du réel x pour lesquelles les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

1. $\vec{u} \begin{pmatrix} 6 \\ x \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$
2. $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ x \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x-1 \\ 4 \end{pmatrix}$
3. $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 8 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ -2 \end{pmatrix}$
4. $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ 8 \end{pmatrix}$

Exercice 3 : orthogonalité, coordonnées et prise d'initiative

On considère les points du plan suivants : $A(-10; 4)$, $B(-4; 1)$ et $C(-1; 7)$.

1. En utilisant le produit scalaire, montrer que le triangle ABC est un triangle rectangle.
2. Déterminer les coordonnées du point D tel que le quadrilatère ABCD soit un rectangle.

Exercice 4 : produit scalaire et identités remarquables

On considère les vecteurs \vec{u} et \vec{v} tels que $\|\vec{u}\| = 4$, $\|\vec{v}\| = 6$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = 2$.

Calculer les expressions suivantes :

1. $\|\vec{u} - \vec{v}\|$
2. $\|\vec{u} + \vec{v}\|$
3. $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$
4. $(\vec{u} + 2\vec{v}) \cdot (3\vec{u} + \vec{v})$

Aide :

On rappelle que :

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

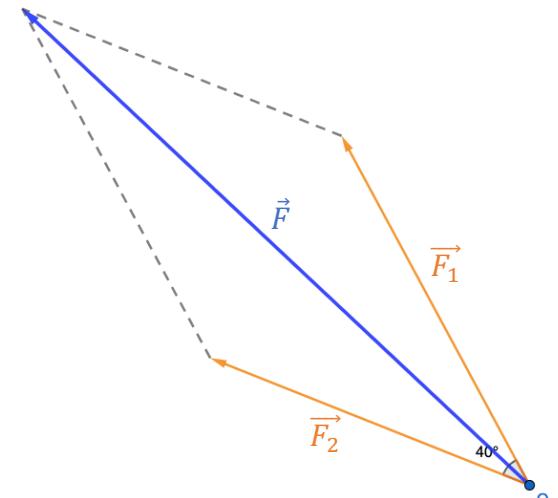
pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan.

Exercice 5 : produit scalaire et identités remarquables

On applique deux forces \vec{F}_1 et \vec{F}_2 à un solide que l'on assimile à un point O.

On note \vec{F} la résultante de ces 2 forces (voir schéma ci-contre).

1. Quel est le lien entre \vec{F} , \vec{F}_1 et \vec{F}_2 .
2. Sachant que $F_1 = 15 \text{ N}$, $F_2 = 13 \text{ N}$ et que l'angle $(\vec{F}_1, \vec{F}_2) = 40^\circ$, déterminer l'intensité de la résultante $\|\vec{F}\|$. Arrondir le résultat au dixième.

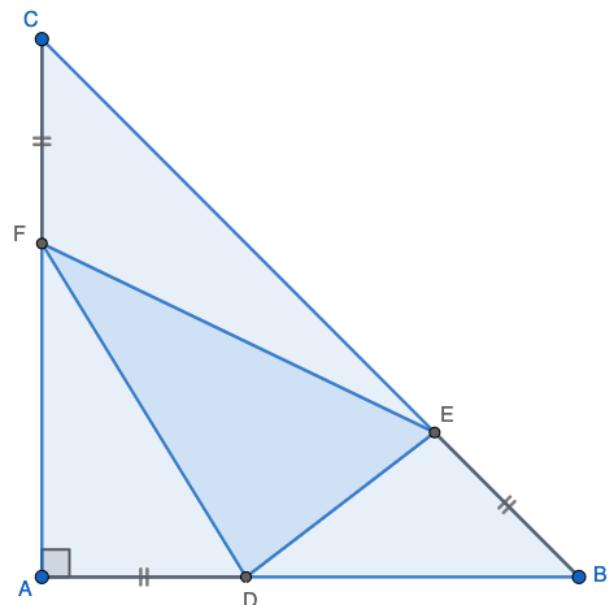


Exercice 6 : Prise d'initiative – avec un repère que vous posez

Soit ABC un triangle rectangle en A tel que $AB=AC=1$.

Les points D, E et F sont placés sur les segments $[AB]$, $[BC]$ et $[CA]$ tels que $AD=BE=CF=k$, avec $k \in [0; 1]$.

Existe-t-il des valeur de k telle que le triangle DEF soit rectangle en D.



Aide :

L'objectif est ici de calculer $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF}$ est de trouver si il y a des valeurs de k qui annuleraient ce produit scalaire.

Pour cette exercice, il peut être plus simple de poser un repère, d'exprimer les coordonnées des points D, E et F dans ce repère, en déduire les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{DE} et \overrightarrow{DF} et d'utiliser la formule du produit scalaire avec ces coordonnées.

Vous pourrez travailler dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.

Cela veut dire que l'origine du repère est en A, le vecteur \overrightarrow{AB} donne la direction et l'unité pour les abscisses et \overrightarrow{AC} donne la direction et l'unité pour les ordonnées.

1. Déterminer en fonction de k les coordonnées des différents points de la figure dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.

En particulier, montrer que $E\left(\begin{pmatrix} \frac{2-\sqrt{2}k}{2} \\ \frac{\sqrt{2}k}{2} \\ \frac{2}{2} \end{pmatrix}\right)$.

2. Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{DE} \cdot \overrightarrow{DF}$ et en déduire si il existe des valeurs de k tel que DEF soit rectangle en D

