

Chapitre XI

Vecteurs dans un repère ^(2s)

Table des matières

<i>I. Coordonnées d'un vecteur dans une base</i>	2
<i>II. Formules de géométrie repérée</i>	2
<i>III. Vecteurs colinéaires</i>	3

I. Coordonnées d'un vecteur dans une base Lien vidéo : [lien](#)

Définitions :

- Une base de vecteurs est un couple $(\vec{i}; \vec{j})$ de deux vecteurs non nuls qui n'ont pas la même direction.
- Une base est orthonormée si les directions des vecteurs sont perpendiculaires et si la norme (la longueur) des deux vecteurs est égale à 1.

Propriété et définition :

Soit $(\vec{i}; \vec{j})$ une base orthonormée.

Pour tout vecteur \vec{u} , il existe un unique couple de réels $(x; y)$ tel que $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$.

On dit que \vec{u} a pour coordonnées $(x; y)$ dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$.

On note $\vec{u}(x; y)$ ou $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

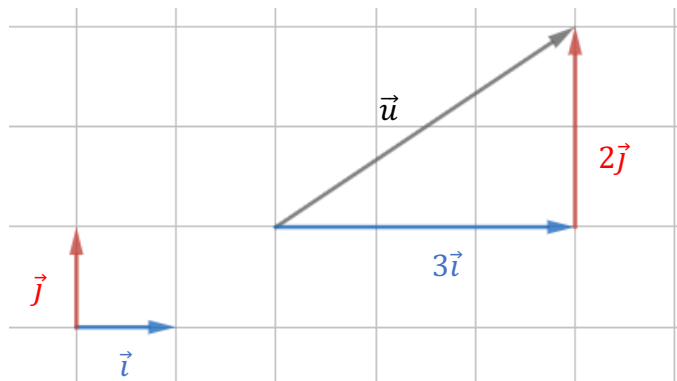
x est l'abscisse de \vec{u} et y son ordonnée.

Ici, $\vec{u} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$.

Donc $\vec{u}\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Remarque :

Dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$, on a $\vec{0}\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{i}\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{j}\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.



Propriétés :

Soit $(\vec{i}; \vec{j})$ une base orthonormée du plan et k un nombre réel.

Si $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v}\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, alors

- $\vec{u} + \vec{v}\begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \end{pmatrix}$
- $\vec{u} - \vec{v}\begin{pmatrix} x-x' \\ y-y' \end{pmatrix}$
- $k\vec{u}\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$

Démonstration (guidée) :

Soit $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v}\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$.

1. Écrire \vec{u} et \vec{v} en fonction de \vec{i} et \vec{j} .

2. Déterminer $\vec{u} + \vec{v}$ en fonction de \vec{i} et \vec{j} et en déduire les coordonnées de $\vec{u} + \vec{v}$.

3. Démontrer de même les formules donnant les coordonnées de $\vec{u} - \vec{v}$ et de $k\vec{u}$ pour tout nombre k .

Exemple :

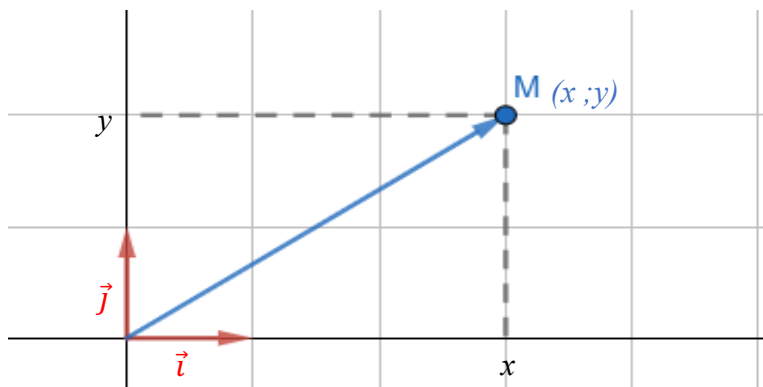
Pour $\vec{u}\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v}\begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$, on a $\vec{u} + \vec{v}\begin{pmatrix} 2+(-4) \\ 1+3 \end{pmatrix}$ soit $\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}$; $-3\vec{u}\begin{pmatrix} -3 \times 2 \\ -3 \times 1 \end{pmatrix}$ soit $\begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix}$.

II. Formules de géométrie repérée

Définitions :

- Un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$ est formé d'un point O (origine du repère) et d'une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.
- Pour tout point M du plan, le couple de coordonnées de M dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ est le couple $(x; y)$ tel que $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ ou encore $\vec{OM}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Sur la figure ci-contre, on a $\vec{OM} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$, donc M a pour coordonnées $(3; 2)$.



Propriétés (coordonnées d'un vecteur) :

Pour tous point $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Remarque : n'oubliez pas que dans la formule c'est extrémité – origine !

Démonstration :

$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = -\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = -(x_A \vec{i} + y_A \vec{j}) + (x_B \vec{i} + y_B \vec{j}) = (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j}$. D'où les coordonnées de \overrightarrow{AB} .

Exemple :

Soit $A(1 ; 3)$ et $B(2 ; -5)$. Les coordonnées du vecteurs \overrightarrow{AB} sont $\begin{pmatrix} 2-1 \\ -5-3 \end{pmatrix}$ soit $\begin{pmatrix} 1 \\ -8 \end{pmatrix}$.

Propriété (norme d'un vecteur) :

Soient, dans une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$, le vecteur $\vec{u}(x; y)$, les points $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$.

La norme (longueur) de vecteur \vec{u} , notée $\|\vec{u}\|$, est : $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

La norme du vecteur \overrightarrow{AB} notée $\|\overrightarrow{AB}\|$, est : $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.

Exemple :

La norme du vecteur $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \end{pmatrix}$ est : $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{1^2 + (-8)^2} = \sqrt{65} \approx 8,06$.

Propriété (milieu d'un segment) :

Soit, dans un repère, les points $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$.

Les coordonnées du milieu du segment $[AB]$ sont $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$.

III. Vecteurs colinéaires

Lien vidéo : [lien](#)

Définition (Rappel chap. VII) :

Deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} sont dits colinéaires lorsqu'il existe un nombre réel k non nul tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.

Dans une base, pour étudier la colinéarité de deux vecteur non nuls $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, on peut déterminer s'il existe un réel k tel que $x' = kx$ et $y' = ky$.

Méthode :

Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 35 \\ 14 \end{pmatrix}$.

Montrer qu'ils sont colinéaires.

Correction :

On remarque que $35 = 7 \times 5$ et $14 = 7 \times 2$. On a donc $\vec{v} = 7\vec{u}$ et donc \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Propriété :

Soit, dans une base, les vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si, et seulement si, $xy' - x'y = 0$.

Démonstration :

Nous voulons montrer que :

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires $\Leftrightarrow xy' - x'y = 0$.

Nous allons donc devoir démontrer l'implication dans les deux sens.

- Si les deux vecteurs sont non nuls :*

Sens \Rightarrow :

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires donc il existe un réel k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$ et donc tel que $x' = kx$ et $y' = ky$.

Par conséquent, $xy' - x'y = x(ky) - (kx)y = kxy - kxy = 0$.

Sens \Leftarrow :

On a $xy' - x'y = 0$ et donc $xy' = x'y$.

Comme \vec{u} est non nul, l'une de ses coordonnées, par exemple x , est différente de 0.

Posons k tel que $k = \frac{x'}{x}$ on a donc $x' = kx$.

Comme par hypothèse, $xy' = x'y$, on obtient $xy' = (kx)y = kxy$. Comme x est différent de 0, on peut simplifier par x .

On a donc : $y' = ky$

Par conséquent $\vec{v} = k\vec{u}$: les vecteurs sont donc colinéaires.

- L'un des vecteurs est le vecteur nul.

Sens \Rightarrow :

Posons que \vec{v} soit le vecteur nul.

Alors, $xy' - x'y = x \times 0 - 0 \times y = 0$.

Sens \Leftarrow :

Comme \vec{v} est le vecteur nul et que le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur du plan, \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Méthode :

Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 16 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 49 \\ 10 \end{pmatrix}$.

Ces vecteurs sont-ils colinéaires ?

Correction :

En utilisant la formule :

$$16 \times 10 - 49 \times 3 = 160 - 147 = 13 \neq 0.$$

\vec{u} et \vec{v} ne sont donc pas colinéaires.

Définition :

Soit, dans une base \mathcal{B} , les vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$.

Le nombre $xy' - x'y$ est appelé déterminant des vecteurs \vec{u} et \vec{v} dans la base \mathcal{B} .

On le note : $\det(\vec{u}; \vec{v})$ ou encore $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$

Propriété :

Soit, dans une base \mathcal{B} , les vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si, et seulement si $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$.

Méthode :

Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 20 \\ 6 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 30 \\ 9 \end{pmatrix}$.

Ces vecteurs sont-ils colinéaires ?

Correction :

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = 20 \times 9 - 30 \times 6 = 180 - 180 = 0.$$

\vec{u} et \vec{v} sont donc colinéaires.

Applications :

Propriétés :

- Les points A, B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.
- Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Pour démontrer que des points sont alignés ou que des droites sont parallèles dans un repère orthonormé, il pourra être très intéressant d'utiliser le déterminant.

Méthode :

Dans un repère, on considère les points A(-8 ; 8), B(3 ; 1), C(-4 ; 2), D(4 ; -3) et E(-8 ; $\frac{9}{2}$).

1. Les points E, C et D sont-ils alignés ? Justifier.
2. Les droites (AB) et (CD) sont-elles parallèles ? Justifier.

Correction :

1. On calcule les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{EC} et \overrightarrow{ED} .

$$\overrightarrow{EC}(-4 - (-8); 2 - \frac{9}{2}) \text{ soit } \overrightarrow{EC}(4; -\frac{5}{2})$$

$$\overrightarrow{ED}(4 - (-8); -3 - \frac{9}{2}) \text{ soit } \overrightarrow{ED}(12; -\frac{15}{2})$$

à partir de là, on peut :

- Remarquer que l'on a $\overrightarrow{ED} = 3\overrightarrow{EC}$, donc les vecteurs \overrightarrow{EC} et \overrightarrow{ED} sont colinéaires et donc les points E, C et D sont alignés.
- Ou calculer $\det(\overrightarrow{EC} ; \overrightarrow{ED}) = \begin{vmatrix} 4 & 12 \\ -\frac{5}{2} & -\frac{15}{2} \end{vmatrix} = 4 \times -\frac{15}{2} - 12 \times (-\frac{5}{2}) = -30 + 30 = 0$. Les vecteurs \overrightarrow{EC} et \overrightarrow{ED} sont colinéaires et donc les points E, C et D sont alignés.

2. On calcule les coordonnées de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} .

$$\overrightarrow{AB}(3 - (-8); 1 - 8) \text{ soit } \overrightarrow{AB}(11; -7).$$

$$\overrightarrow{CD}(4 - (-4); -3 - 2) \text{ soit } \overrightarrow{CD}(8; -5).$$

$$\det(\overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{CD}) = \begin{vmatrix} 11 & 8 \\ -7 & -5 \end{vmatrix} = 11 \times (-5) - 8 \times (-7) = -55 + 56 = 1 \neq 0.$$

Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ne sont pas colinéaires, donc (AB) n'est pas parallèle à (CD).