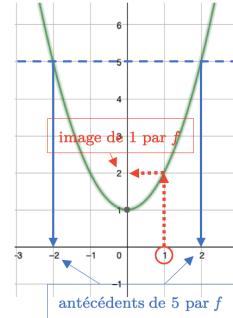


Algébriquement :

- Pour calculer l'image de a , par la fonction f , on calcule $f(a)$.
- Pour calculer les antécédents de b par la fonction, on trouve tous les x qui permettent d'avoir : $f(x)=b$.

Graphiquement :



Résoudre graphiquement une équation :

- $f(x)=k$:

On trace la droite horizontale d'équation $y=k$, et le(s) solution(s) sont les abscisses des points d'intersection de cette droite avec la courbe représentative de f .

- $f(x)=g(x)$:

Le(s) solution(s) sont les abscisses des points d'intersection des courbes représentatives de ces 2 fonctions.

Image et antécédent :

Si $f(2,5) = 6,25$, alors, 6,25 est l'image de 2,5 par f , et 2,5 est un antécédent de 6,25 par f .

notion de fonction

Résoudre graphiquement une inéquation :

- $f(x) < k$ (ou $>$, \leq , \geq):

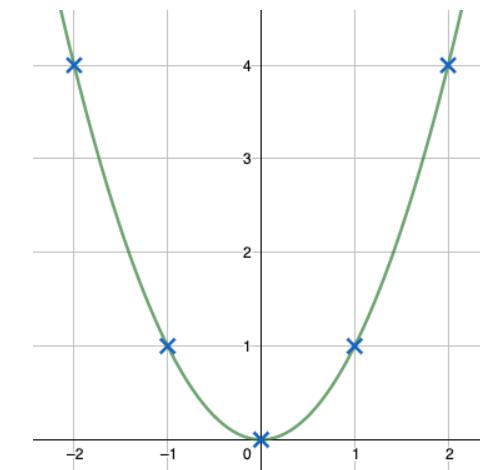
On trace la droite horizontale d'équation $y=k$, et le(s) solution(s) sont les abscisses des points où la courbe est strictement en-dessous (ou strict^t au-dessus, en-dessous et coupe, au-dessus et coupe) cette droite.

- $f(x) < g(x)$ (ou $>$, \leq , \geq):

Le(s) solution(s) sont les abscisses des points où la courbe Cf est strictement en-dessous (ou strict^t au-dessus, en-dessous et coupe, au-dessus et coupe) la courbe Cg .

Pour représenter graphiquement une fonction, on remplit un tableau de signes, on place les points ainsi obtenus et on les relit à la main.

x	-2	-1	0	1	2
$f(x) = x^2$	4	1	0	1	4



Parité :

- Fonction paire :

Pour $x \in D_f$, $f(-x) = f(x)$. Courbe symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.

- Fonction impaire :

Pour $x \in D_f$, $f(-x) = -f(x)$. Courbe symétrique par rapport à l'origine.

On calcule donc $f(-x)$, et on regarde si on retombe sur $f(x)$, $f(-x)$ ou autre chose.